

“Kyoyasai” 京育カードバトル

農業・林業・漁業

教育・政治

こどもたちに楽しく京野菜を学んでもらうデジタルカードゲームアプリ

アイデアの概要



● 3枚ずつの京野菜カードを使いユーザとコンピュータでバトル！

● 京野菜は、その特徴に応じた「わざ」を持っているので、敵との相性を見極めて使おう！

● レアカード（＝伝統京野菜）は、パワーが強いぞ！

「わざ」を通して、京野菜に対する興味を喚起し、その特徴を解説したデータとリンクすることで、楽しく京野菜について学ぶきっかけを作ります。

燃えろ！おれのマンガンファイヤー うけてみる！！

発想のキッカケ

※京都の地産地消や食育をもっと身近に、こどもたちが学べる地域教育素材を開発、学習機会の創出が必要と考えた。

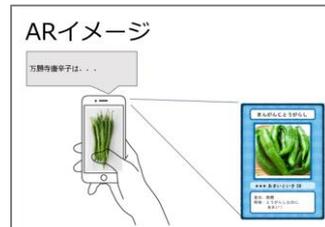
※京都市教育委員会では、「京都ならではの学校教育」として、市立小学校で、和食文化や農業団体等と連携した食育授業を実施している。（出典：京都市教育委員会ヘルプ）身近に、京の伝統野菜に親しみをもってもらおうと、今後、学習指導要領改訂で本格導入されるICT教育と絡めて「京育」ツールを開発する。

こう変わる！

教材として、こどもたちに京都市の伝統文化、地産地消、食育に対する理解が深まる。

デジタル地域資料として図書館や資料館等公共施設での活用、イベント等での活用を通じ、こどもからお年寄りまで手軽に、京野菜を学べ、理解が深まる。（「Japan Search」、「NDLデジタルコレクション」登録！）

将来的商用利用の可能性も検討でき、インバウンドなどグッズの応用も期待できる。



“Kyoyasai” 京育カードバトル

農業・林業・漁業

教育・政治

作品の概要紹介

京野菜をもっと身近
に！

京都市の京野菜オープンデータを使い、子どもたちに楽しく京野菜を学んでもらうデジタルカードゲームアプリを作りました。

使用データ

京都市京野菜データセット
<https://data.city.kyoto.lg.jp/node/95683>

データ形式

xls

提供形態

Webアプリ、カード（印刷物）

地域

京都

• [ハッカソンに向けて]

この京野菜バトルを通じて、京都の伝統的な食文化を広め、地域振興に貢献いたします。

「京都学」のさらなる推進、「京育」の開発・普及・啓発が日本の教育システムや文化発信に新風を吹き込む、その入り口が、日本文化創出の地・京都でのUDCの成果となることを発信していきます。

アイデアに寄せられた意見

大和野菜にも展開して、京野菜とバトルさせるとか！？